

Solid Edge Setting Guide

V 20



Version 0.1

1. Solid Edge 설치 전 확인사항

① Windows Service Pack

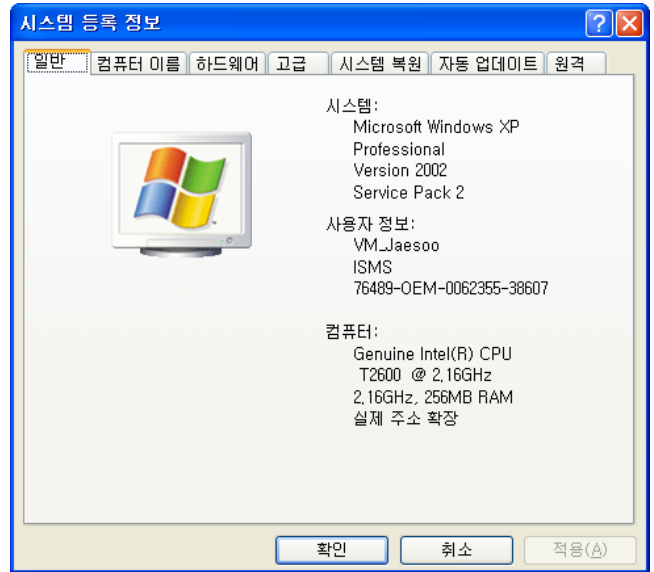
Windows Service Pack이 최신 버전인지 확인한다.

- Solid Edge Windows 지원 사양

Windows 2003 Service Pack2 (32bit or 64bit)

Windows Xp Service Pack2 (32bit or 64bit)

Windows Vista (32bit or 64bit)



② Graphic Driver

3D Graphic 전용 그래픽카드를 사용하는 것과 드라이버 버전을 확인하여 최신 버전으로 설치를 권장한다.

(Solid Edge 홈페이지에서 그래픽카드 테스트 참조 <http://www.solidedge.com/graphics/default.htm>)

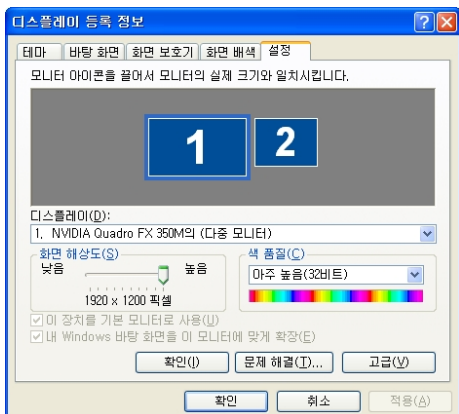
- 권장 Graphic Card

ATI : ATI FireGL Series (드라이버 다운로드 <http://www.ati.com/kr>)

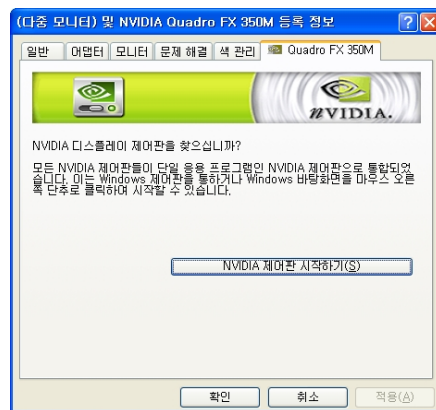
nVidia : Quadro Series (<http://nvidia.com>)

- Graphic Card Setting 방법(Quadro Series도 종류에 따라서 설정 방법이 조금씩 다릅니다.)

바탕화면에서 마우스 오른쪽 버튼 클릭 후 [속성] 클릭한다.

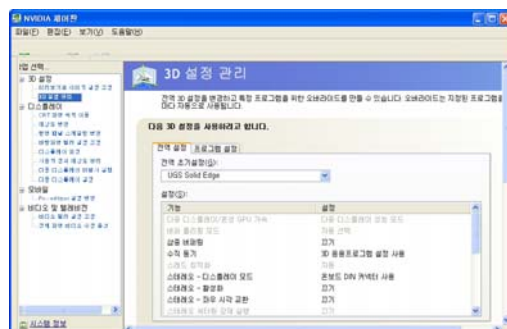


고급 버튼을 클릭한다.



NVIDIA 제어판 시작하기 클릭

3D 설정 관리를 선택하면 전역 초기설정 부분이 나타난다. 거기서 Solid Edge로 설정한 후 확인 버튼을 누르면 모든 설정이 끝난다.



2. Solid Edge 설치

Solid Edge 설치 방법에 관하여 알아 보겠습니다.

Solid Edge는 기본으로 DVD타이들을 제공하고 있습니다. CD를 원하시는 업체는 소프트웨어를 구매하신 업체에 문의하시기 바랍니다.

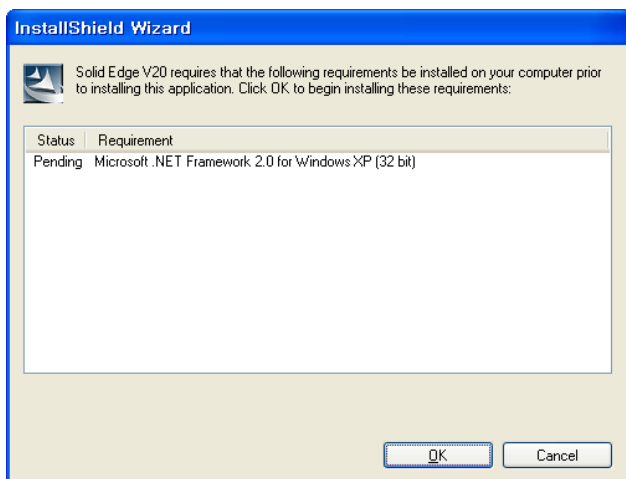
소프트웨어 구매시 한글 또는 영문을 선택 하셔야 합니다. 매뉴얼에서는 영문으로 설치 하겠습니다.

- ① Solid Edge CD를 CD-ROM 드라이브에 넣으면 자동으로 실행된다.
- ② Solid Edge를 클릭한다.



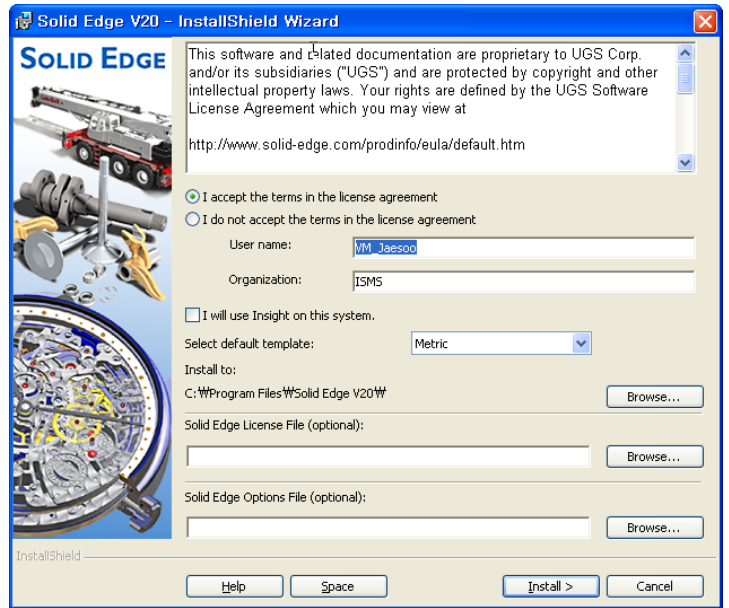
- ③ Solid Edge는 마이크로소프트의 .NET Framework 2.0이 설치가 되어 있어야 설치가 가능하다.

만약 PC에 .NET Framework 2.0이 설치가 안되어 있으면 자동으로 .NET 설치 마법사로 들어가 설치가 진행된다.

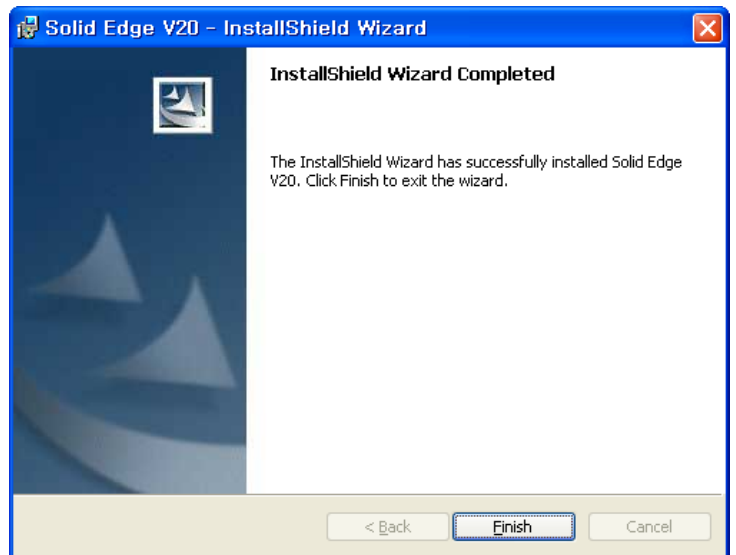


④ .NET Framework 2.0 설치가 완료되면 자동으로 Solid Edge 설치 환경으로 넘어 온다.

- User name : 사용자 이름
- Organization : 회사명
- Select default template : Solid Edge에서 사용할 기본 단위계를 선택한다.
- C:\Program Files\Solid Edge v20\이 기본 폴더이다 Browse...을 선택하여 내가 원하는 폴더를 지정할 수 있다.
- 라이선스에 관한 부분은 따로 메뉴얼을 참조.
- 모든 선택이 끝났으면 Install을 클릭한다.



⑤ Install을 클릭하면 자동으로 Solid Edge 설치가 진행된다. 진행이 끝나고 Finish를 클릭하면 Solid Edg의 기본적 설치가 끝난다.



⑥ 이번엔 Solid Edge의 Add-In 설치에 관하여 알아 보겠다.
- Other Solid Edge Products를 선택한다.



⑦ 많은 종류의 Add-In이 있지만 여기선 중요한 부분만 설명 하겠다.

- Standard Parts
: 표준 파트 라이브러리 구축
- Mold Design
: 금형설계
- Tool
: Solid Edge 지원 프로그램



⑧ Standard Parts

: 표준 파트를 자유롭게 보완하여 설계 생산성을 향상시킬 수 있습니다. 사용자 고유의 파트를 라이브러리에 추가하거나 삭제하여 라이브러리 구축을 도와주는 프로그램이다.

- Standard Parts Free Content
: Standard Parts를 구축 해주는 프로그램
- Piping Library
: 배관관련 Solid Edge에서 지원하는 라이브러리
- Machinery Library
: 기계관련 Solid Edge에서 지원하는 라이브러리

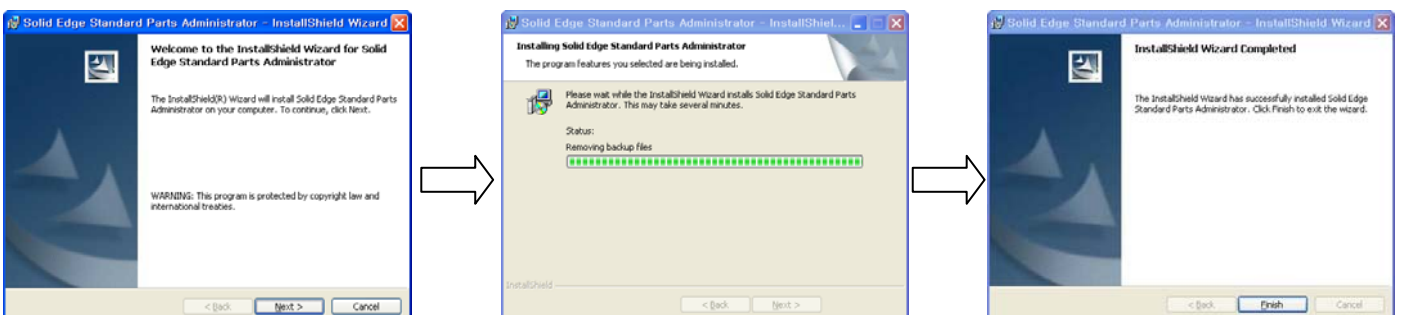


Solid Edge에서는 Machinery와 Piping 라이브러리를 판매하고 있다. Machinery 라이브러리는 Solid Edge Classic에 기본 제공되고 있다. 라이브러리 구매는 원하는 사용자는 Solid Edge를 구매한 대리점에 문의 바랍니다.

Standard Parts Free Content을 클릭하면 설치마법사가 실행된다. (계속 Next를 클릭하여 Finish 한다.)

Piping Library와 Machinery Library도 같은 방식으로 설치한다.

(Library설치시 나라별 규격을 선택하라고 나온다 내가 원하는 규격을 선택한다.)



⑨ Tools

- Solid Edge Viewer

: Solid Edge에서 생성한 Data를 Viewing할 수 있는 프로그램 이다. Solid Edge 설치가 되어 있으면 설치가 안된다.

- Dongle Driver

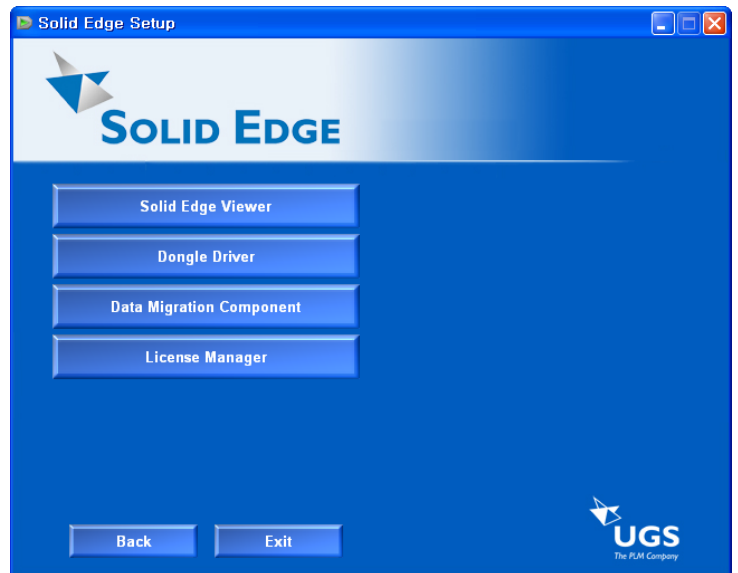
: Solid Edge Floating License를 구매하면 Dongle을 제공한다 그 Dongle를 구동하는 프로그램이다.

- Data Migration Component

: I-DEAS, Inventor, MDT, Pro-E의 Data를 쉬고 빠르게 Migration 해주는 프로그램이다.

- License Manager

: License Manager 파일을 관리 해주는 프로그램이다. (주로 Floating License관리에 많이 사용된다.)



⑩ Solid Edge 한글 도움말

Solid Edge는 사용자의 요구에 따라서 한글판 또는 영문판을 배포한다.

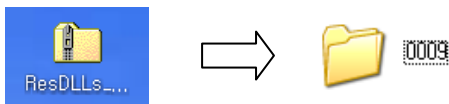
영문판을 받은 고객들을 위해서 한글 도움말을 제공하고 있다.

Solid Edge를 구매한 대리점을 통해서 한글 도움말 패치를 받을 수 있다.

- 한글 도움말 설치방법

한글 도움말 패치를 다운 받아서 압축을 푼다.

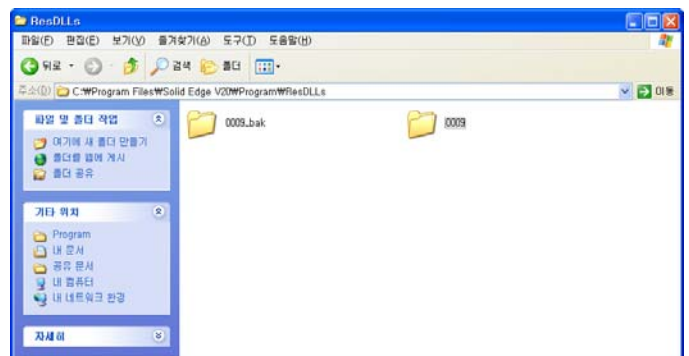
압축을 풀면 0009라는 폴더가 생성이 된다.



이 폴더를 카피하여 Solid Edge 설치가 되어있는 폴더(ResDLLs)에 붙여 넣기는 한다.

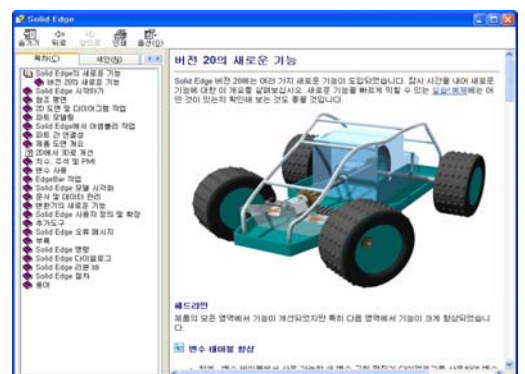
폴더 위치 C:\WProgram Files\Solid Edge V20\WProgram\WResDLLs

ResDLLs폴더에는 기존에 0009라는 폴더가 있다. 이 폴더를 0009_bak라 이름을 변경하여 백업을 하고 압축을 풀어서 생성된 0009폴더를 붙여 넣는다. 0009폴더의 이름이 변경이 되면 Solid Edge 인식을 하지 못 한다.



※ Solid Edge v19이전 버전에는 도움말만 한글로 변경이 가능한 패치가 나왔지만 Solid Edge v20에는 도움말과 전체 아이콘 한글화 패치도 같이 제공된다. (이젠 영문 Solid Edge를 설치 하여도 사용자의 선택에 따라서 한글로 변환이 가능하다.)

(한글 도움말)



3. Solid Edge 서비스 팩

Solid Edge 설치가 끝났으면 서비스 팩을 설치하겠습니다.

Service Pack이란 프로그램 출시 이후에 프로그램의 버그를 없애기 위해 추가로 설치하는 프로그램이다. 사용자는 필히 Service Pack을 최신 버전으로 유지해야 한다.

(Solid Edge 버전에 따라 그 버전에 맞는 Service Pack을 다운 받으셔야 합니다.)

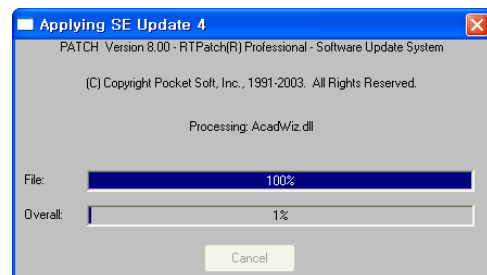
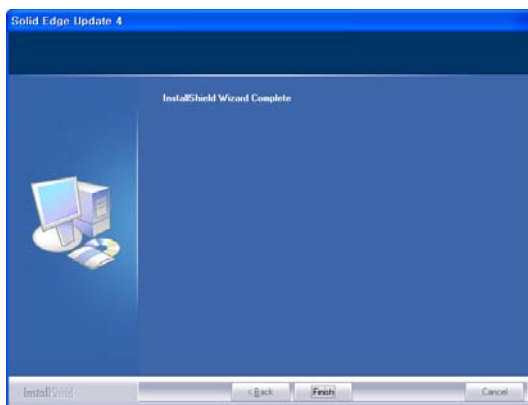
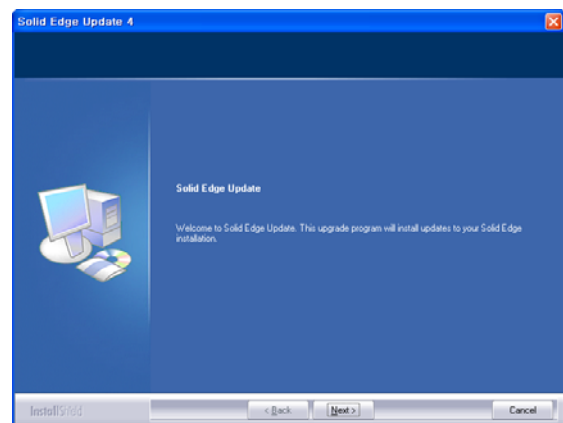
ISMS(Solid Edge 총판)에서는 Service Pack이 발표가 되면 고객님들께 메일로 내용을 발송해 드립니다.

※ Service Pack 다운로드 하는 방법.

- <http://www.Solidedge.co.kr> 접속

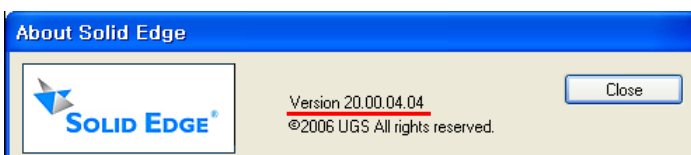
Support에서 다운로드

- ① Solid Edge Service Pack을 다운받아 더블 클릭을 하면 설치 마법사가 실행된다.
(계속 NEXT를 클릭하다가 설치가 끝나면 Finish)



- ② Solid Edge 서비스 팩 버전 확인

Solid Edge를 시행시키고 [Help] => [About Solid Edge]클릭 한다.



20.00.04.04

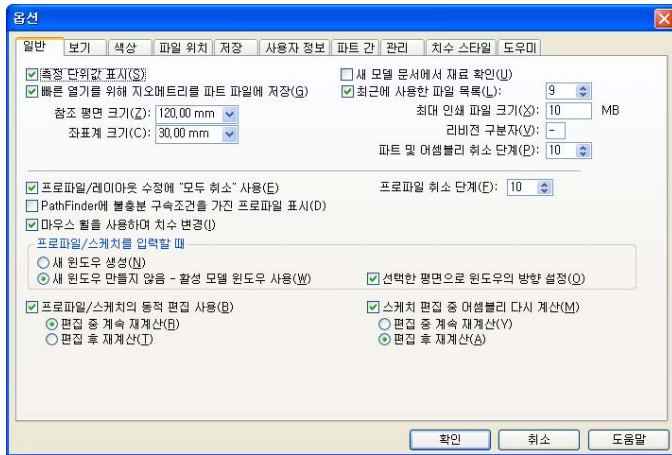
위의 04가 서비스팩 버전을 나타낸다.

4. Part & Assembly Template 설정

3D 대부분의 프로그램은 처음에 사용자의 편의에 따라 설정을 정해준다. 그러한 부분에서 Solid Edge도 사용을 하기 위해서는 설정하는 부분이 있다. 그러나 다른 프로그램에 비하여 사용자가 따로 설정을 하는 부분은 그렇게 많이 있지 않다. 처음 Solid Edge를 설치한 그대로 사용하는 사용자들도 많이 있다. 이번에는 Part & Assembly 설정에 관하여 알아보겠다.

① Part 옵션

- 바탕화면 Solid Edge 아이콘 클릭 => [솔리드 파트] => [도구] => [옵션]클릭 한다.



일반

- 측정 단위값 표시
: 값 상자에 측정 단위를 표시
- 빠른 열기를 위한 지오메트리 디스 플레이 정보를 저장
: 문서를 보다 빨리 열 수 있도록 지오메트리 디스 플레이 정보를 저장

- 참조 평면 크기

: 참조 평면의 크기를 조절



- 좌표계 크기

: 좌표계 크기를 조절



- 새 모델 문서에서 재료 확인

: 새 모델 문서를 생성할 때 문서에 대한 재료를 정의할 수 있는 재료 테이블 다이얼로그를 바로 표시



[도구] => [재료 테이블]

(재료 테이블)

- 최근에 사용한 파일 목록

: 파일 메뉴의 최근 파일 영역에 최근 사용된 목록을 표시 (설정1-9)

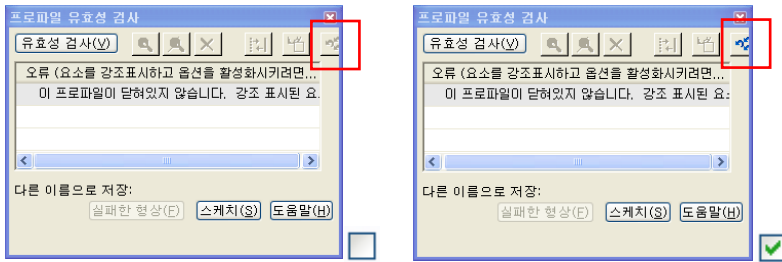
- 최대 인쇄 파일 크기

: 인쇄 파일의 최대 크기를 설정 (최대 160MB) 인쇄 품질과 관련 있음

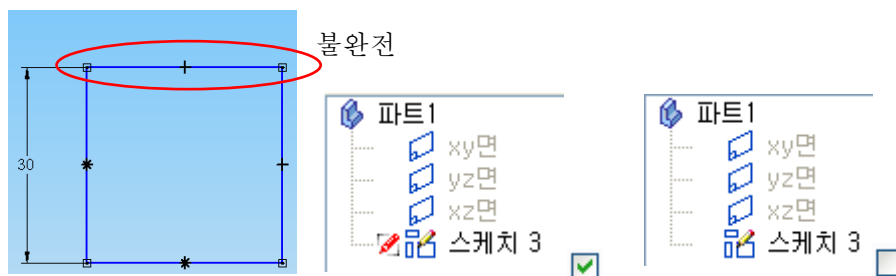
- 리비전 구분자

: 리비전 번호와 문서 이름을 구분하기 위한 기호

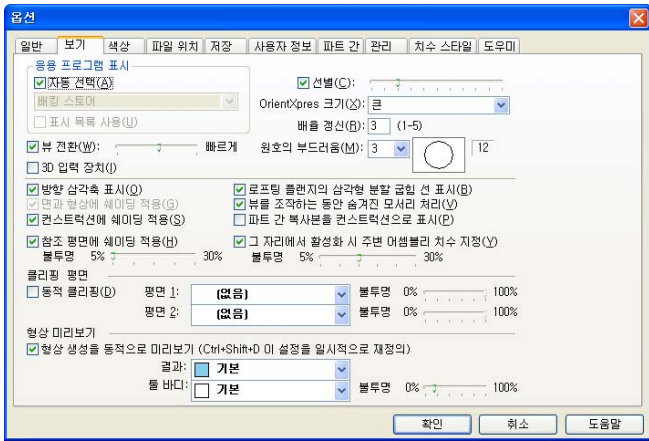
- 파트 및 어셈블리 취소 단계
: 파트 및 어셈블리 취소 단계의 수를 지정 (설정0-25)
- 프로파일/레이아웃 수정에 “모두 취소” 사용



- Pathfinder에 불충분 구속조건을 가진 프로파일 표시
: 스케치나 프로파일 기반 형상이 불완전 구속일 경우에 EdgeBar의 Pathfinder창에 심볼로 표시하도록 설정



- 마우스 휠을 사용하여 치수 변경
: 마우스 스크롤 휠을 사용하여 치수를 5%씩 늘리거나 줄일 수 있다.
- 새 윈도우 생성
: 프로파일 또는 스케치를 그릴 때 새 윈도우에 만들어 진다.
- 활성 모델 윈도우 사용
: 프로파일 또는 스케치를 그릴 때 기존 윈도우에 만들어 진다.
- 선택한 평면으로 윈도우의 반향 설정
: 활성 모델 윈도우 사용시만 활성화 되며 이 옵션을 선택하면 윈도우가 프로파일 평면에 평행하게 배치 된다. (선택한 면이 사용자 정면으로 보임)
- 프로파일/스케치의 동적 편집 사용
: 프로파일/스케치의 동적 편집을 제어할 수 있음
- 스케치 편집 중 어셈블리 다시 계산
: 어셈블리 스케치를 편집하는 동안 파트 위치를 자동으로 다시 계산하도록 지정. 이 옵션은 파트가 어셈블리 스케치의 요소에 구속되어 있는 경우에만 유용



보기

- 자동 선택
: 그래픽 카드의 성능에 따라 디스플레이를 자동으로 맞춰준다.
- 수동 선택
: 디스플레이의 성능을 수동으로 선택한다.

- 그래픽 카드 구동(고급) : 모든 3D 디스플레이에 대한 완전한 가속 성능을 제공하며 가장 부드러운 디스플레이를 제공합니다.(이 옵션은 최신의 일반 및 고사양 그래픽 카드에 지원)
- 그래픽 카드 구동(기본) : 안정적인 디스플레이를 제공합니다. 고급 구동 옵션을 사용할 때 Solid Edge에서 디스플레이가 일정하게 표시되지 않는 경우 이 옵션을 선택
- Backing Store : 그래픽 카드 가속 디스플레이와 소프트웨어 생성 디스플레이가 함께 사용. 뷰를 동적으로 조작하는 경우 가장 빠른 프레임 속도를 제공. 동적 뷰 조작이 복잡한 경우 모든 가능한 하드웨어 구성 간에 일정한 디스플레이를 제공할 수 있도록 다소 느리지만 보다 안정적인 소프트웨어 렌더링 방법을 사용.(게임용 카드 또는 일반 소비자 수준의 그래픽 카드)
- 소프트웨어 구동 : 시스템 진단을 위해서만 제공되는 것이므로 일반적인 디스플레이를 위해서는 사용하지 말아야 합니다.

※ 디스플레이가 불만족스러운 경우(예, 잔상...) 해결 방법.

1. 그래픽 카드사의 최신 드라이버를 제공받아 설치
2. 응용 프로그램 표시에 있는 지금 단계보다 한 단계 낮은 옵션을 선택
3. Windows디스플레이 문제 해결 옵션을 사용하여 하드웨어 가속 성능을 낮춤
[시작]->[제어판]->[디스플레이]->[설정]->[고급]->[문제해결]

• 뷰 전환

: 모델의 뷰 전환 속도를 제어 (큰 어셈블리에서는 빠르게 설정을 권장한다.)

• 3D 입력 장치

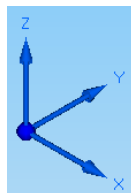
: 스페이스 볼이나 스페이스 마우스 같은 3D장치 사용을 확인 하도록 지정

• 선별

: 뷰 회전시 디스플레이의 부하를 줄이기 위하여 일정 부품을 숨기는 기능
(성능감소 : 왼쪽 성능향상 : 오른쪽)

• OrientXpres 크기

: OrientXpres 도구의 크기를 정의합니다.



• 배율 갱신

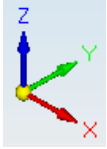
: 와이어프레임과 윤곽의 정밀도를 조절

(값이 낮을수록 속도가 느려지고 정확도가 높아지며 값이 높을수록 속도가 빨라지고 정확도가 낮아짐)

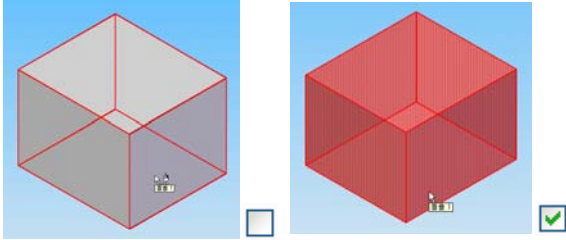
• 원호의 부드러움

: 원호를 표현하는 선의 최소 수를 지정합니다.

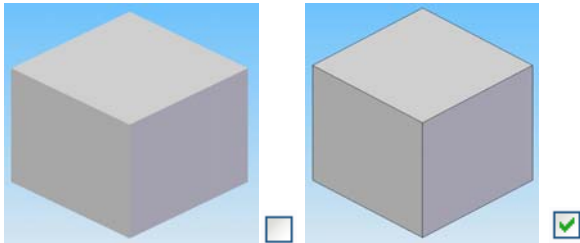
- 방향 삼각축 표시 : 그래픽 윈도우의 왼쪽 아래 모서리에 방향 삼각축을 표시합니다.



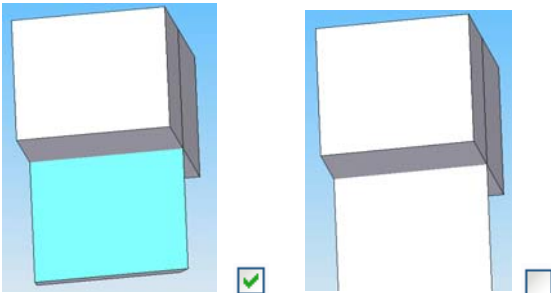
- 면과 형상에 셰이딩 적용 : 마우스 커서로 면과 형상을 선택할 때 셰이딩할지 지정.



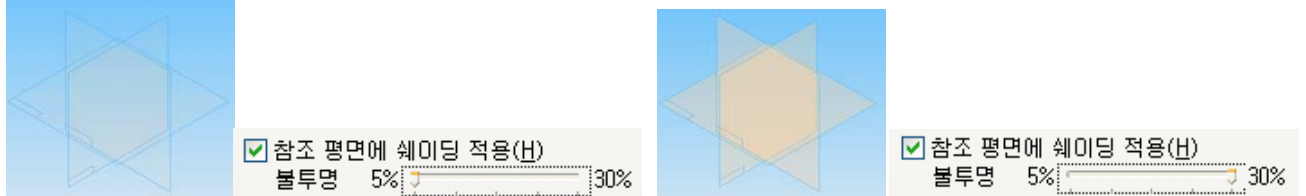
- 컨스트럭션에 셰이딩 적용 : 윈도우를 셰이딩할 때 컨스트럭션 곡면에도 셰이딩을 적용하여 표시할지 지정
- 로프팅 플랜지의 삼각형 분할 굽힘 선 표시 : 판금의 삼각형 분할 굽힘을 숨기거나 보여주는 기능
- 뷰를 조작하는 동안 숨겨진 모서리 처리 : 동적으로 뷰를 변경할 때 모델의 숨겨진 모서리를 표시



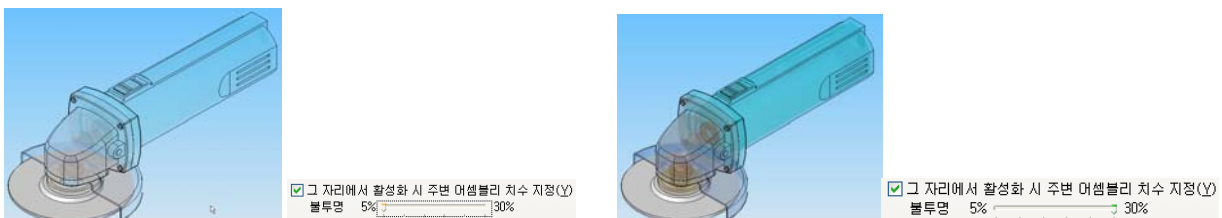
- 파트 간 복사본을 컨스트럭션으로 표시 : 어셈블리에서 컨스트럭션 곡면 표시 명령을 사용하여 파트의 파트의 파트 간 복사를 어셈블리에 표시할 수 있다.



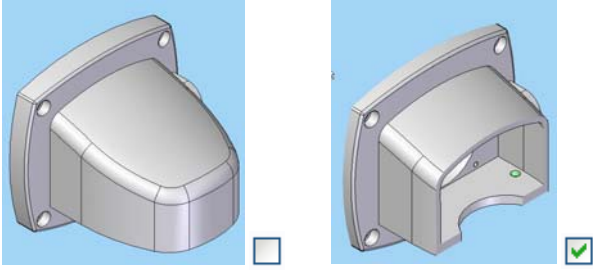
- 참조 평면에 셰이딩 적용 : 체크하면 참조 평면에 셰이딩이 적용되고 체크를 해지하면 셰이딩이 와이어 프레임으로 표시된다.



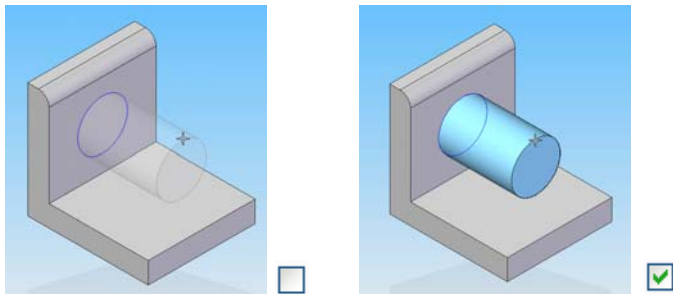
- 그 자리에서 활성화 시 주변 어셈블리 치수 수정 : 어셈블리에서 하나의 파트를 선택하여 편집을 했을 때 다른 파트들의 셰이딩 값을 설정해 준다.



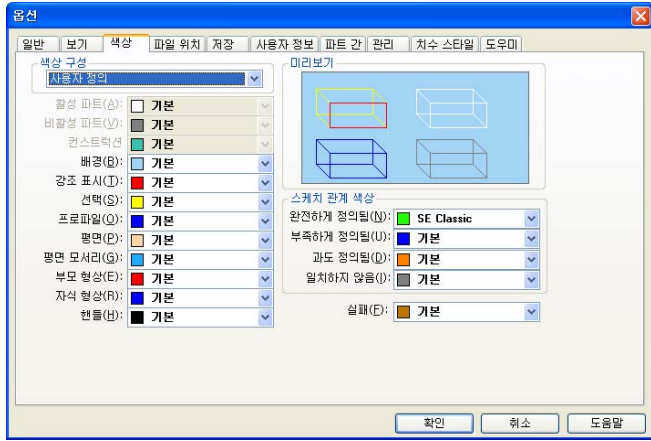
- 클리핑 평면 : 클리핑 평면의 디스플레이와 동작에 대한 옵션을 설정



- 동적 클리핑 : 디스플레이를 동적으로 클리핑 합니다. 복잡한 형상 작업할 때 이 옵션을 해제하면 성능이 향상됩니다.
- 평면1 & 평면2 : 윈도우 셰이딩될 때 색상을 설정
- 불투명도 : 투명도를 설정
- 형상 미리보기 : 형상을 생성하는 동안 동적 범위 옵션을 설정



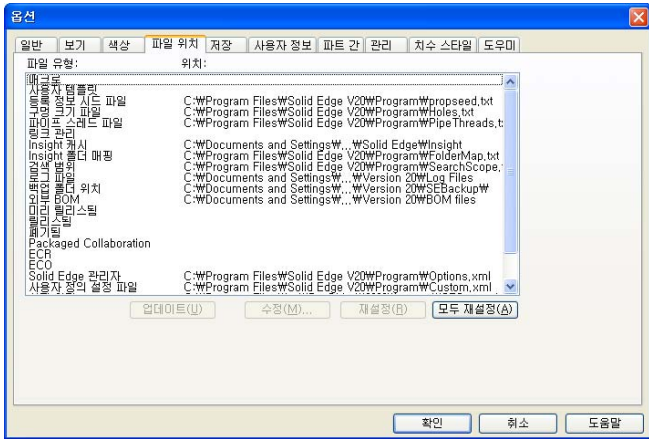
- 불투명도 : 도구 바디의 불투명도를 설정합니다.



색상

- 활성 파트 : 활성 파트의 색을 설정
- 비활성 파트 : 비활성 파트의 색을 설정
- 컨스트럭션
 - : 레이아웃, 컨스트럭션 곡선 및 컨스트럭션 곡면 같은 컨스트럭션 요소의 색을 설정

- 배경 : 배경 색을 설정
(배경 탭에서 유형 옵션을 Solid Edge 기본값으로 설정한 경우에만 변경)
- 강조색상 : 강조 표시 색을 설정
- 선택 : 선택된 요소의 색을 설정
- 프로파일 : 프로파일 또는 스케치의 2D요소 색을 설정
(프로파일 색상은 일반적으로 모델의 PMI로 추가 되는 주석 및 치수와 피구동 치수의 색을 결정)
- 평면 : 참조 평면의 색을 설정 (평면에 웨이딩 적용 옵션을 설정할 때 사용)
- 평면 모서리 : 참조 평면 모서리 색을 설정
- 부모 형상 : 부모 형상의 색을 설정 (PathFinder바로 가기 메뉴에서 부모 및 자식 표시 명령 참조)
- 자식 형상 : 자식 형상의 색을 설정 (PathFinder바로 가기 메뉴에서 부모 및 자식 표시 명령 참조)
- 핸들 : 구동 치구 및 지오메트리 관계의 색을 설정
- 완전하게 정의됨 : 구속 조건이 완전히 적용된 요소의 색을 설정
- 부족하게 정의됨 : 구속 조건이 부족하게 적용된 요소의 색을 설정
- 과도 정의됨 : 과도하게 구속 조건이 적용된 요소의 색을 설정
- 일치하지 않음 : 불일치 요소의 색을 설정
- 실패 : 형상을 그리다가 실패한 요소의 색을 설정



파일 위치

Solid Edge에서 만들거나 사용하는 문서, 템플릿 및 기타 오브젝트의 기본 위치를 지정
(중요한 부분만 알아 보겠다)

• 등록 정보 시드 파일

: Propseed.txt는 등록 정보 다이얼로그에 값을 채우는 데 사용하는 ASCII 텍스트 파일

• 구멍 크기 파일 : Holes.txt는 구멍 옵션 다이얼로그에 값을 채우는 데 사용하는 ASCII 텍스트 파일

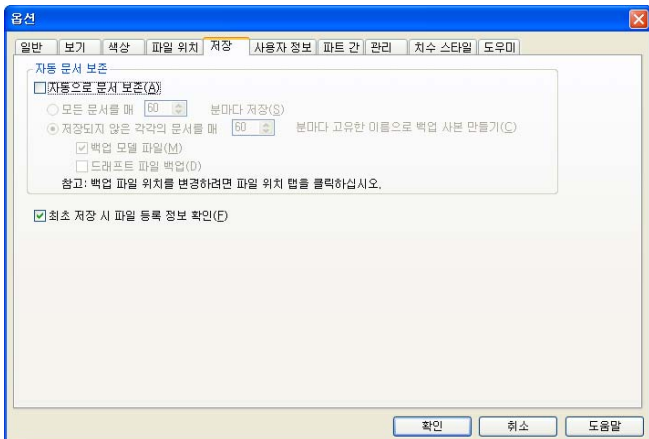
• 파이프 스레드 파일

: Pipe Threads.txt는 나사 옵션 다이얼로그에 값을 채우는 데 사용하는 ASCII 텍스트 파일

• 백업 폴더 위치 : 백업 파일의 폴더를 지정

• 사용자 정의 설정 파일 : 사용자 정의 구멍 설정 파일의 위치를 지정

• 재료 라이브러리 : 재료 라이브러리 파일의 위치를 지정



저장

시스템에서 저장과 관련된 프롬프트가 표시되는 간격을 지정합니다.

시스템에서는 열린 문서를 모두 저장하거나, 지정되지 않은 문서의 백업 복사본을 생성하도록 설정

• 모든 문서를 OO분마다 저장

: 1 - 120분 사이에서 설정이 가능하며 옵션을 설정한 경우 지정한 시간이 지나면 열려 있는 모든 문서를 저장할지 확인하는 대화 상자가 표시

• 저장되지 않은 모든 문서를 고유한 이름의 백업 복사본으로 생성

: 1-120분 사이에서 설정이 가능하며 옵션을 설정한 경우 백업 복사본을 정해진 기간마다 자동 생성

• 백업 모델 파일

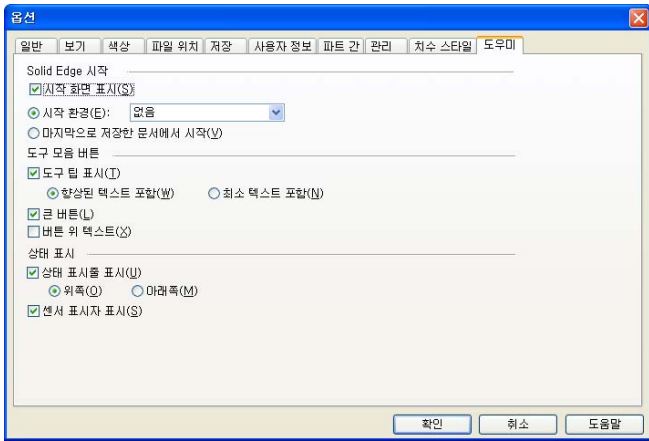
: 모델 파일을 백업하도록 설정

• 드래프트 파일 백업

: 드래프트 파일을 백업하도록 설정

• 최초 저장 시 파일 등록 정보 확인

: 파일을 처음 저장할 때 등록 정보 대화 상자가 표시되도록 지정



도움말

Solid Edge를 사용하는 동안 지원 설정을 제어

- 시작 화면 표시

: Solid Edge 시작 화면을 표시할지 여부를 설정

- 시작 환경

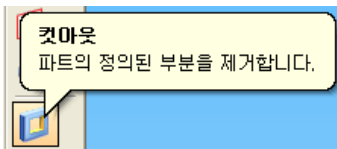
: 사용자가 선택한 템플릿에서 Solid Edge를 시작하도록 설정

- 마지막으로 저장한 문서에서 시작

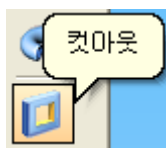
: 마지막으로 저장한 문서에서 Solid Edge를 시작하도록 설정

- 도구 팁 표시

: Solid Edge 인터페이스 위에 커서를 놓을 때 도구 설명을 표시할지 여부를 설정



항상된 텍스트 포함



최소 텍스트 포함

- 큰 버튼

: 아이콘 크기를 설정

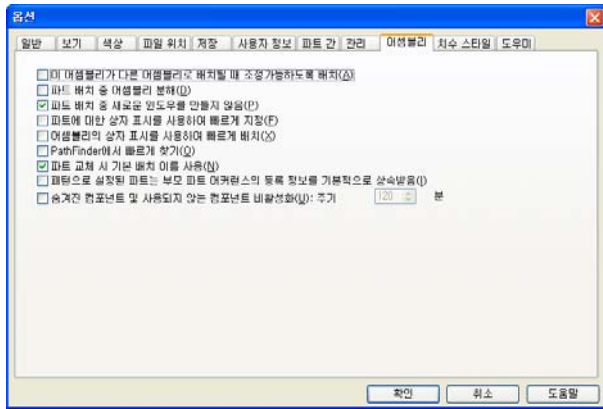
- 버튼 위 텍스트



- 상태 표시줄 표시 : 상태 표시줄을 표시할지 여부를 지정

- 센서 표시자 표시

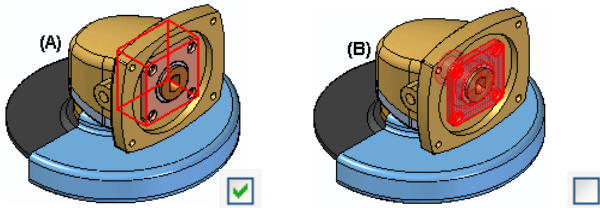
: 센서 경고 및 위반 알림이 파트, 판금 및 어셈블리 문서의 그래픽 윈도우에 표시되는지 여부를 지정



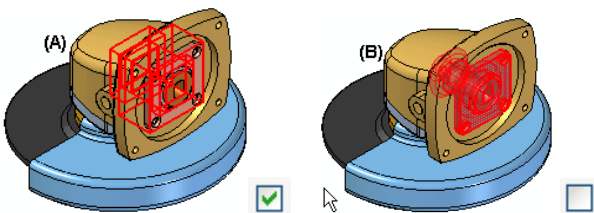
어셈블리

: 어셈블리의 내용을 설정

- 이 어셈블리를 다른 어셈블리에 배치할 때 조정 가능으로 배치
 - : 하위 어셈블리를 조정 가능한 어셈블리로 간주하도록 지정합니다
(어셈블리 모드에서 구속을 하려는 파트를 파트이동 아이콘을 선택하지 않아도 움직이게 할 수 있다)
- 파트를 배치하는 동안 이 어셈블리를 분해
 - : 이 어셈블리를 다른 어셈블리의 하위 어셈블리로 배치할 때 자동으로 분해하도록 지정
- 파트를 배치할 때 새 윈도우 만들지 않음
 - : 체크를 해제하면 어셈블리 관계를 정의할 때까지 별도의 파트 배치 윈도우가 표시
- 파트의 상자 표시를 사용하여 빠르게 배치
 - : 지오메트리의 그래픽 표시 요소(B) 대신 사각형 범위 상자(A)를 사용하여 파트를 표시



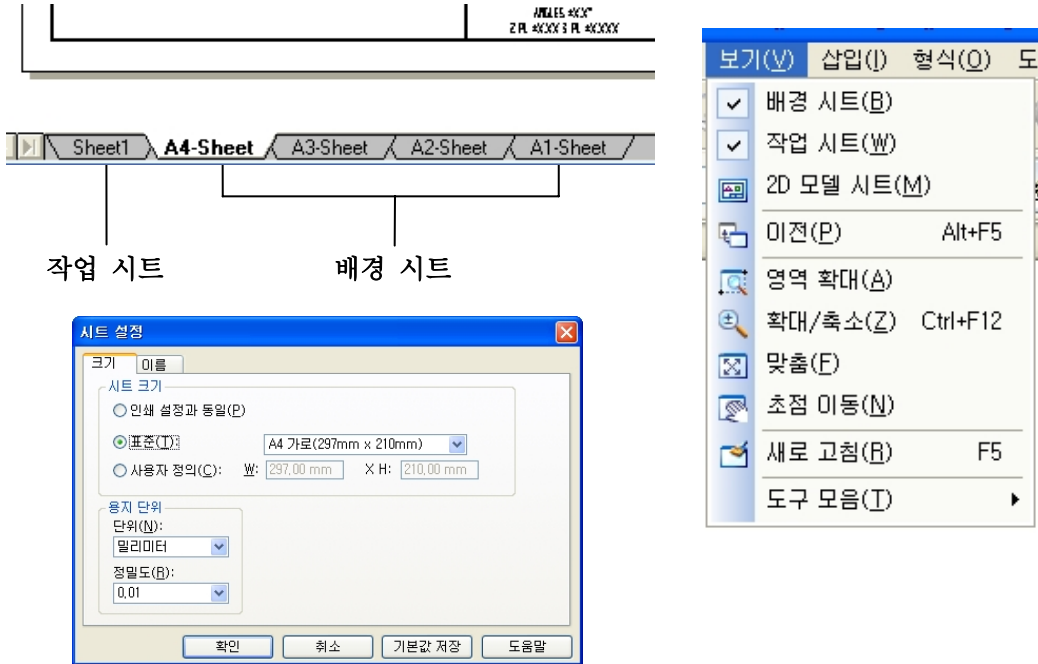
- 어셈블리의 상자 표시를 사용하여 빠르게 배치
 - : 지오메트리의 그래픽 표시 요소(B) 대신 사각형 범위 상자(A)를 사용하여 어셈블리를 표시



- Pathfinder에서 빠르게 찾기
 - : 어셈블리 Pathfinder에서 컴포넌트 위에 커서를 놓은 경우 이 컴포넌트가 그래픽 윈도우에서 강조 표시되지 않도록 지정
- 파트 교체 시 기본 배치 이름 사용
 - : 교체 어커런스의 실제 문서 이름이 어셈블리 Pathfinder에서 사용됩니다. 이 옵션을 해제하면 원본 어커런스의 재정의된 이름이 유지됩니다.
- 패턴으로 설정된 파트는 부모 파트 어커런스의 등록 정보를 기본적으로 상속받음
 - : 패턴으로 설정된 파트가 부모 파트의 어커런스 등록 정보를 상속받도록 지정
- 숨겨진 컴포넌트 및 사용되지 않는 컴포넌트 비활성화 : 주기 XXX분
 - : 숨겨져 있거나 할당된 시간 동안 사용되지 않는 컴포넌트를 자동으로 비활성화 시킴 (1분 - 999분)

5. Draft Template 설정

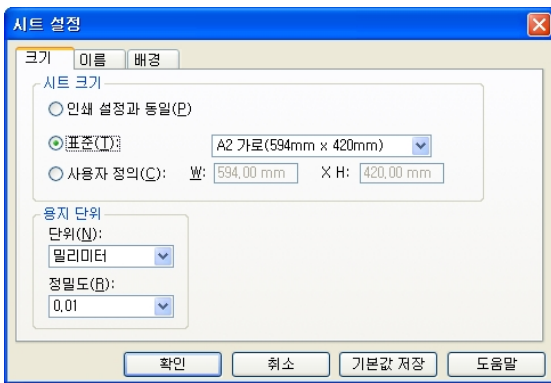
- Background Sheet (배경 시트) : 시트의 크기, 도면의 스케일, 용지 단위를 정의



배경 시트 설정

- Working sheet (작업 시트)

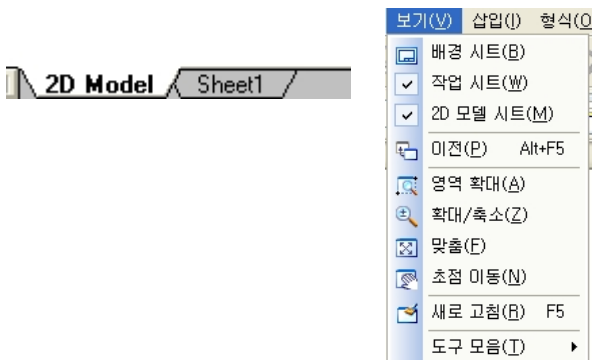
: Solid Edge Draft 작업을 할 때 View를 배치하며 구성 편집을 할 수 있는 작업 영역이다.



- 작업 시트의 크기를 설정하고 배경에 들어가서 원하는 배경 시트를 선택하여 작업 시트를 셋팅한다.

- 2D 모델 시트

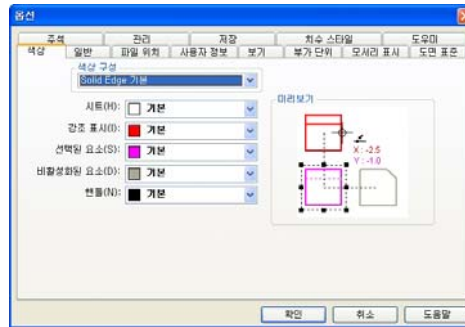
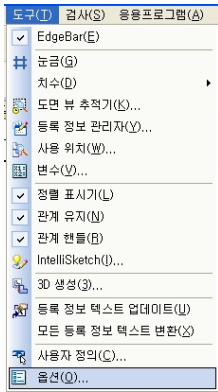
: 2D 모델 시트는 2D 모델 공간에서만 사용되는 특수한 시트입니다. (CAD와 동일한 기능)



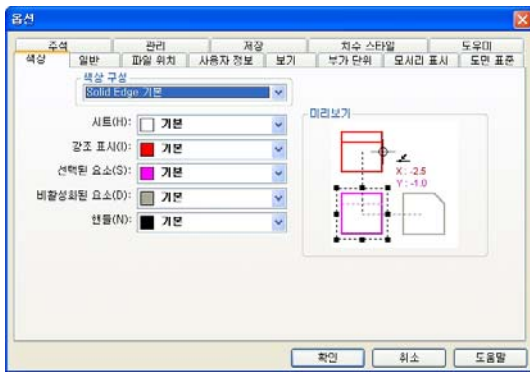
- 이 시트를 사용하면 설계 중인 파트의 전체 크기에 대해 적절한 배율로 주석을 지정하고 시트에 그림을 그릴 수 있습니다. 또한 지정한 출력 시트 크기에 적절한 배율로 주석과 도면을 인쇄할 수 있습니다.

• Draft 옵션 (Draft모드 -> 도구 -> 옵션)

- Draft의 Drawing부분의 전반적인 기능들을 제어하는 중요한 부분

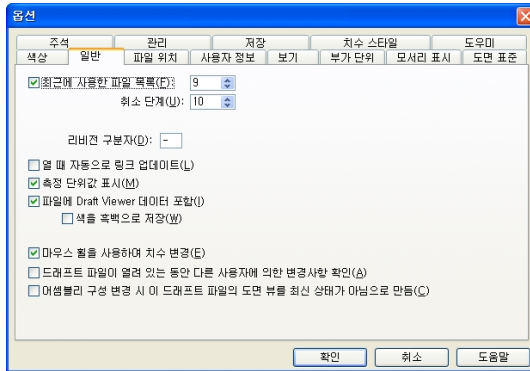


색상



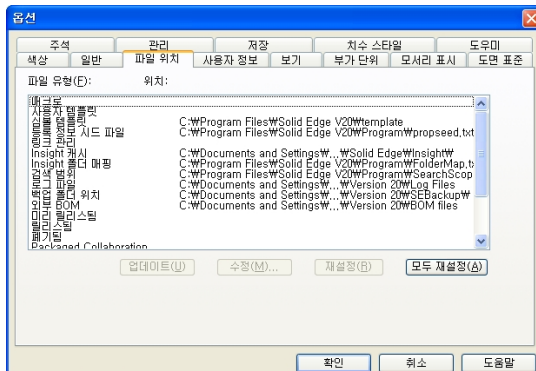
- 색상 구성 : Draft의 전반적인 색상을 지정 (AutoCAD 모델 : Edge Draft 색상을 CAD과 동일하게 변경)
- 시트, 강조 표시, 선택된 요소, 비활성화된 요소, 핸들은 미리보기를 보면서 내가 원하는 색상으로 선택

일반



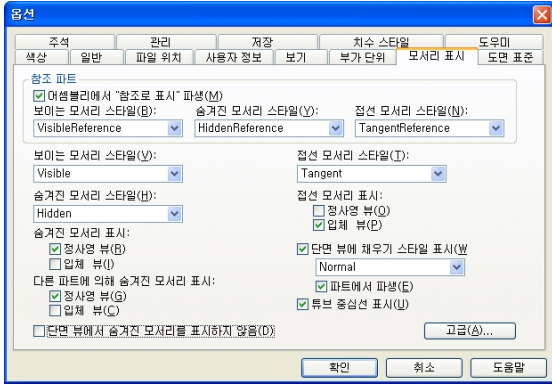
- 최근에 사용한 파일 목록 : 파일 메뉴의 최근 파일 영역에서 문서의 목록 수를 지정
- 취소 단계 : 실행 취소할 수 있는 작업의 수를 설정

파일 위치 : Solid Edge에서 만들거나 사용하는 문서, 템플릿 및 기타 오브젝트의 기본 위치를 지정



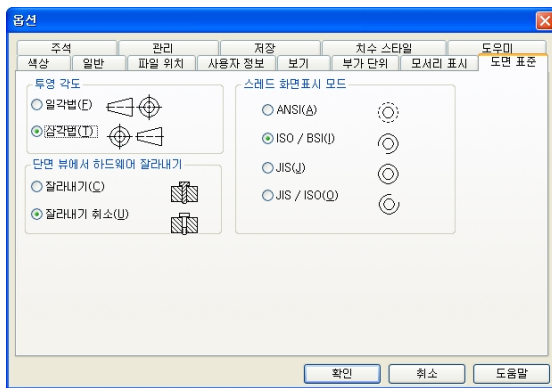
- 심볼 템플릿, 등록 정보 시드 파일, 로그파일, 백업 폴더 위치는 사용자가 잘 알고 있어야 한다.

모서리 표시 : 문서에서 파트 뷰에 대한 보이는 모서리, 숨겨진 모서리 및 접선 모서리의 스타일을 정의



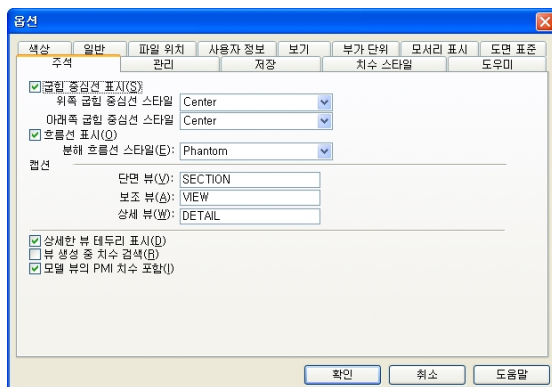
- 단면 뷰에 채우기 스타일 표시
: 단면 뷰에 대한 채우기 스타일을 지정합니다.
- 튜브 중심선 표시
: 도면 뷰에 튜브 중심선을 표시할지 여부를 지정합니다.

도면 표준



- 투영 각도
: 일각법 또는 삼각법 설정
- 단면 뷰에서 하드웨어 잘라내기
: 단면 뷰 설정
- 스레드 디스플레이 모드
: 스레드 형상을 표현하는 데 사용할 표준을 지정

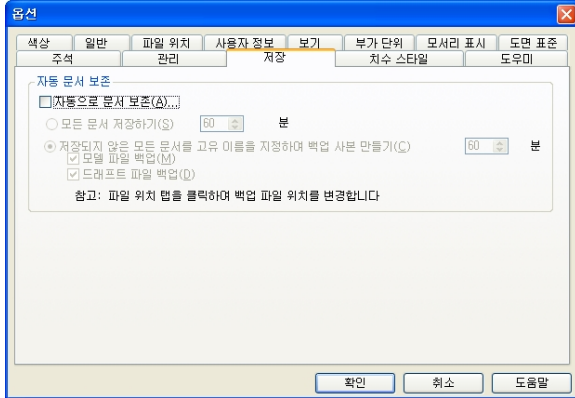
주석



- 굵힘 중심선 표시
: 도면 뷰에서 관금 파트에 굵힘 중심선을 표시
- 흐름선 표시
: 도면 뷰에 흐름선을 표시
- 캡션
: 단면 뷰, 보조 뷰, 상세 뷰에 대한 기본 캡션을 지정
- 상세한 뷰 테두리 표시
: 상세 뷰에 테두리 표시 여부 확인

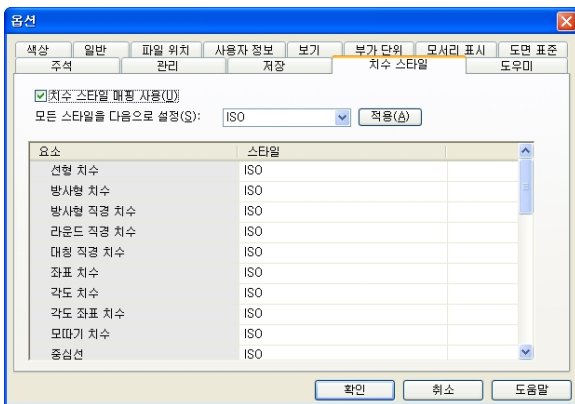
- 뷰 생성 중 치수 검색
: 직각 도면 뷰가 생성될 때 치수가 자동으로 기입이 된다.
- 모델 뷰의 PMI 치수 포함
: PMI를 모델 뷰에서 도면 뷰로 복사하도록 도면 뷰 마법사 다이얼로그의 기본값을 설정합니다.


저장



- 모든 문서 저장하기
: 지정한 시간이 지나면 열려 있는 모든 문서를 저장할지 확인하는 대화 상자가 표시됩니다. (1-120분)
- 저장되지 않은 모든 문서를 고유 이름을 지정하여 백업 사본 만들기
: 모델, 드래프트 파일 백업하도록 지정한다. (1-120분)

치수 스타일



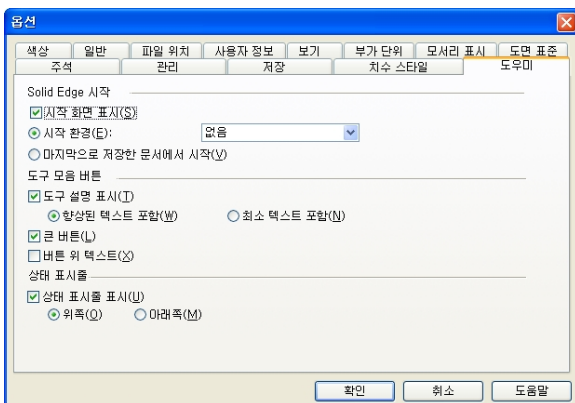
- 치수 스타일 매핑 사용
: 스타일을 사용하는 오브젝트를 배치하는 동안 치수, 주석, 커넥터, 심볼 및 뷰의 형식을 결정하도록 지정합니다.
리본 바의 치수 스타일 매핑 토크 버튼 도 함께 설정
- 모든 스타일을 다음으로 설정
: 한 요소 유형에 다른 스타일을 설정하려면 해당 요소의

스타일 열을 클릭하고 목록에서 스타일을 선택합니다

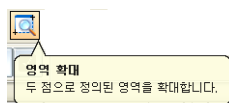
※ Draft 환경에서 꼭 설정을 하여야 하는 부분입니다. 3D Tool은 CAD과 다르게 Line의 색상, 굵기, 모양을 설정하기가 어렵습니다.


Solid Edge에서는 그런 어려움을 쉽게 설정하기 위해서 치수 스타일 옵션을 이용하여 사용자가 원하는 Setting을 설정할 수 있습니다.

도우미



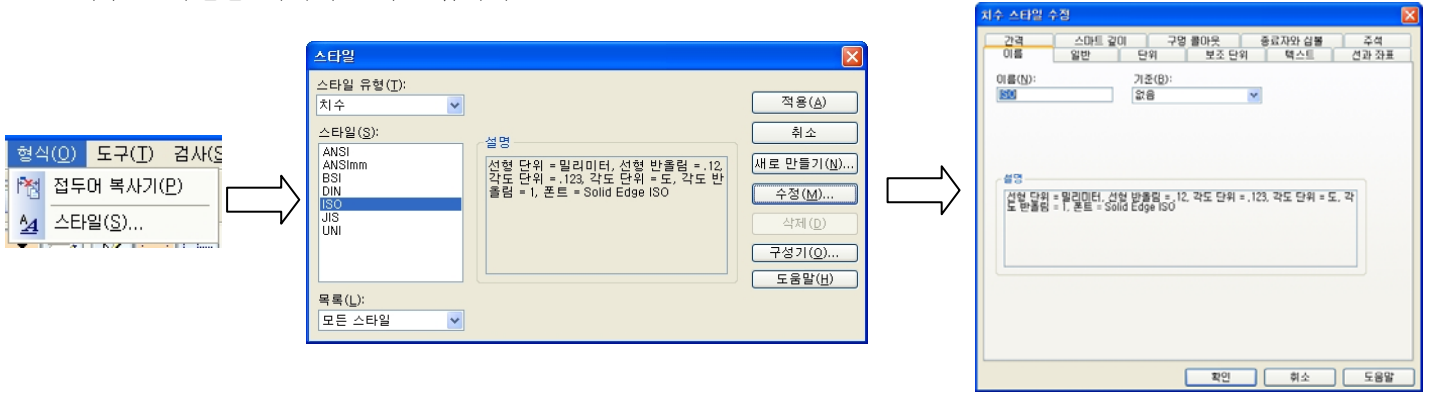
- 시작 환경
: Solid Edge 실행시 Part, Assembly, 판금등... 원하는 모드로 바로 실행 된다.
- 도구 설명 표시
: 인터페이스 위에 커서를 놓을 때 도구 설명을 표시할지 여부를 지정합니다.



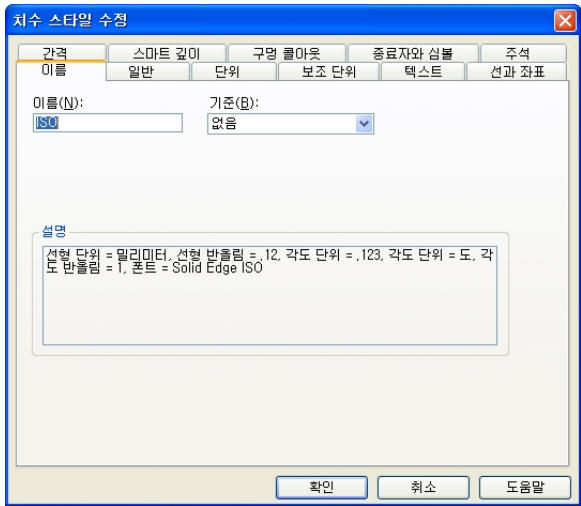
- 큰 버튼 : 아이콘 버튼을 확대
- 버튼 위 텍스트 : 버튼에 명령 이름을 표기 
- 상태 표시줄 표시 : 상태 표시줄의 위쪽 또는 아래쪽 위치는 지정

• 치수 스타일 수정 Setting (형식 -> 스타일 -> 수정)

- 치수 스타일을 제어하는 부분입니다.

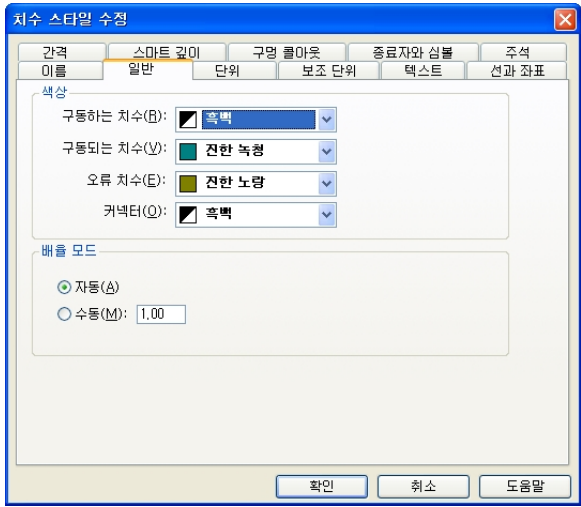


이름



- 이름 : 스타일 이름을 지정 (253자까지 입력가능 \,;,{} 입력 불가능)
- 기준 : 현재 스타일이 기준으로 하는 스타일 이름을 표시
- 설명 : 현재 스타일의 내용을 설명해줌

일반

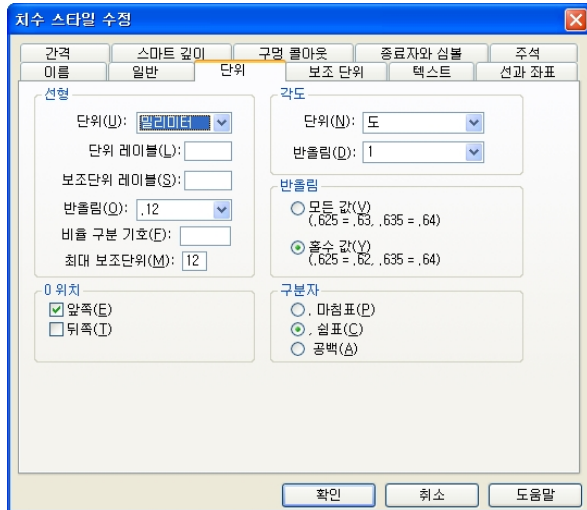


- 구동하는 치수 : 요소의 크기, 방향 또는 위치를 제어하는 값을 가진 치수
- 구동되는 치수 : 다른 치수 또는 요소의 값에 따라 값이 달라지는 치수입니다 (일반 치수선, 중시선)
- 오류 치수 : 오류 치수는 요소에 연결되지 않는 치수입니다. (2D치수를 기입 후 3D에서 2D치수의 기준이 되는 부분을 수정하면 요소의 연결이 끊어진다.)
- 커넥터 : 흐름도 및 회로도의 커넥터의 색을 설정



- 배율 모드 : 자동 -> 도면 뷰에 설정된 배율에 따라 올바른 치수 값을 결정
수동 -> 치수 값의 배율을 설정. 배율 값에 따라 치수 값이 결정됨

단위



(선형)

- 단위 : 치수 단위를 설정
- 반올림 : 값에 대한 반올림을 설정



(각도)

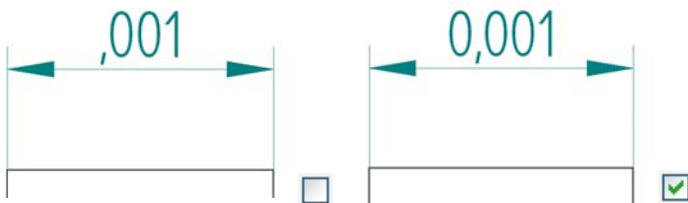
- 단위 : 각도의 단위를 설정
- 반올림 : 선형의 반올림과 동일

(반올림)

: 치수 값을 반올림 하는 옵션을 설정

(0 위치)

- 앞쪽 : 소수점 왼쪽에 숫자가 없으면 그 자리에 0을 표시



- 뒤쪽 : 소수점 오른쪽에 0을 표시 (올림 설정에 따라 치수변경)

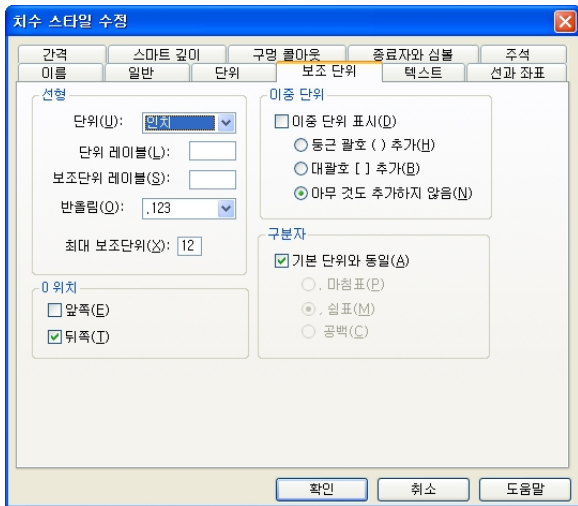


(구분자)

- 마침표, 쉼표, 공백 : 기본 치수 단위의 소수점 구분자를 지정

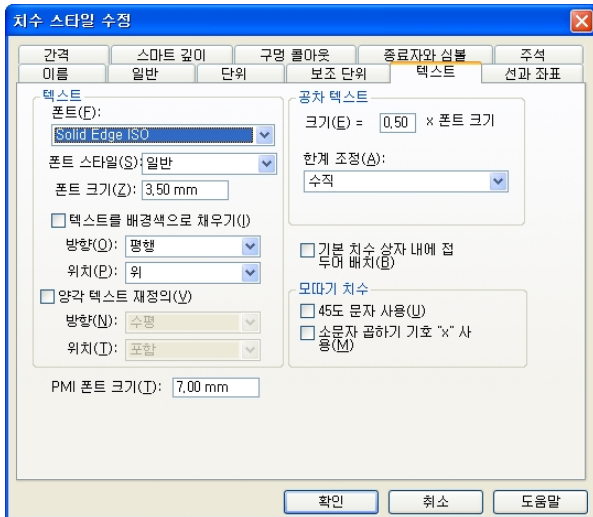


보조 단위



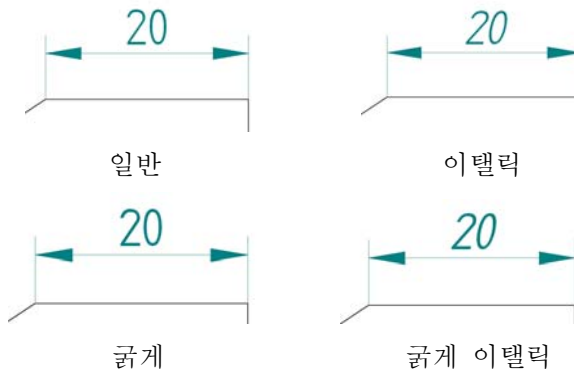
- 선형, 0위치, 구분자는 단위와 동일한 설정
- 이중 단위
: 예) mm와 inch를 동시에 기입하고자 할 경우에 사용

텍스트

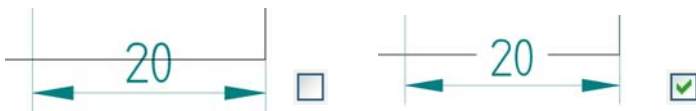


(텍스트)

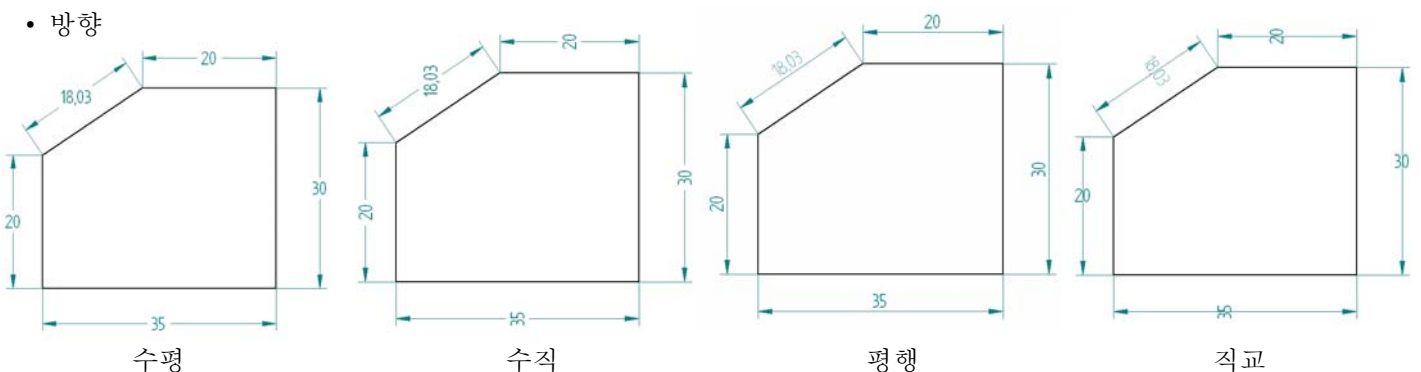
- 폰트
: 치수의 글꼴을 선택
- 폰트 스타일
: 일반, 이탤릭, 굵게, 굵게 이탤릭



- 폰트 크기 : 치수의 크기를 선택
- 텍스트를 배경색으로 채우기



- 방향



- : 수평 - 치수선과 관계없이 항상 수평으로 표시
- 수직 - 치수선과 관계없이 항상 수직으로 표시
- 평행 - 치수선과 항상 평행하게 표시를 함
- 직교 - 치수선과 항상 직각으로 표시

• 위치 (평행만 가능)




• 양각 텍스트 재정의 : 아래의 방향 및 위치에서 선택하여 형태에 따라 양각이나 선형 또는 각도 치수선 바깥쪽에 있는 텍스트를 표시하도록 지정




(공차 텍스트)

• 크기 : 공차 치수의 크기를 조절



• 한계 조정 : 공차를 한계 형태로 기입을 했을 경우 위치 조정 

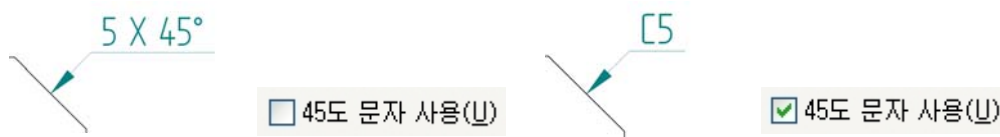


• 기본치수 상자 내에 접두어 배치 

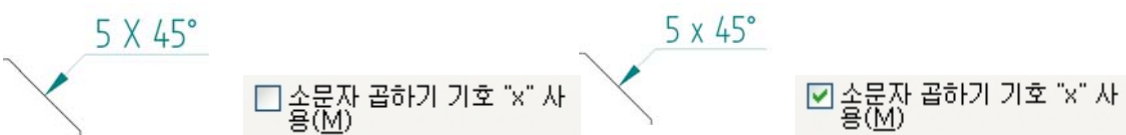


(모따기 치수)

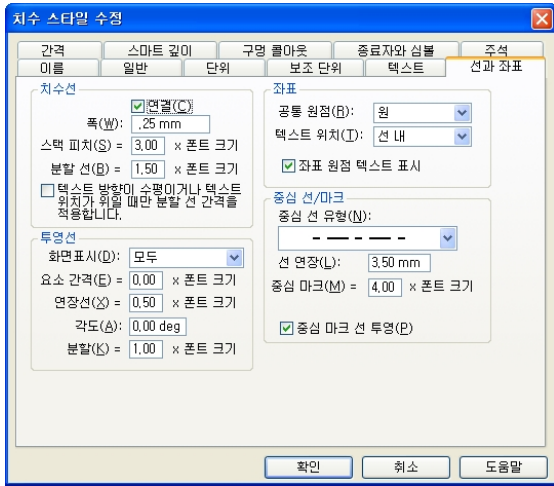
• 45도 문자 사용



• 소문자 곱하기 기호 "x" 사용

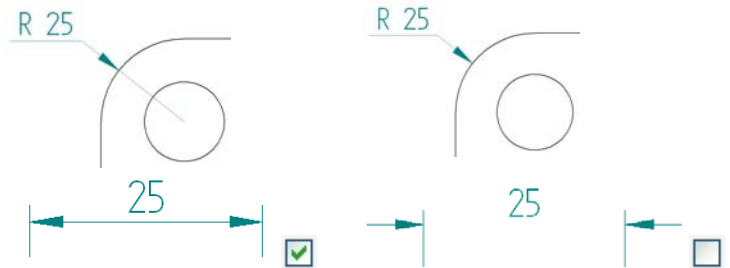


선과 좌표



(치수선)

- 연결 : 투영 선 외부에 치수 텍스트와 종료자를 배치할 때 치수선을 두 종료자 사이에서 확장할지 여부를 제어합니다.

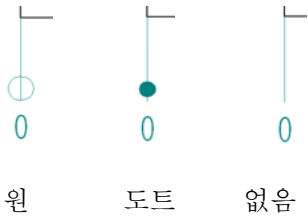


- 폭 : 치수 선의 폭을 설정
- 스택 피치 : 요소간 거리 치수 기입시 계단구조(스택)로 치수치를 할 때 치수와 치수사이의 간격을 지정.
- 분할 선 : 치수선의 꺾이는 부분의 거리 값을 설정(텍스트 크기의 비율)

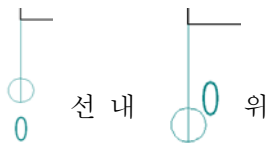


(좌표)

- 공통 원점 : 좌표치수로 기입시 원점에 대한 기호 형태를 설정



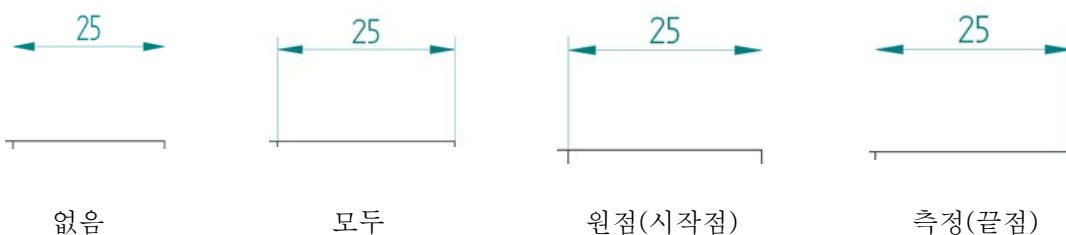
- 텍스트 위치 : 좌표 치수의 텍스트 위치를 지정

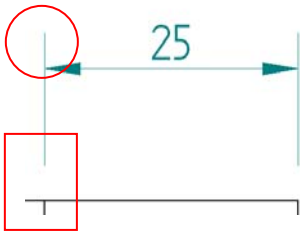


- 좌표 원점 텍스트 표시 : 좌표 치수 그룹의 원점에 0을 표시할지 여부를 지정

(투영선)

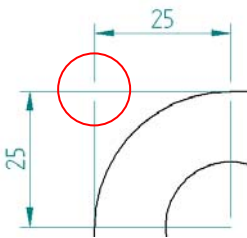
- 화면표시 ; 선형 치수에 대한 투영 선의 표시를 제어





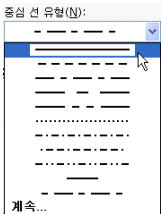
- 요소 간격 : 치수를 측정할 요소로부터 투영 선이 설정되는 위치까지의 간격을 설정 (원)
- 연장선 : 치수 선이 치수 밖으로 확장되는 거리를 설정 (사각)
- 각도 : 치수에서 투영 선의 기울기 각도를 설정

- 분할 : 분할한 치수 투영 선에 적용되는 분할 간격 거리를 지정



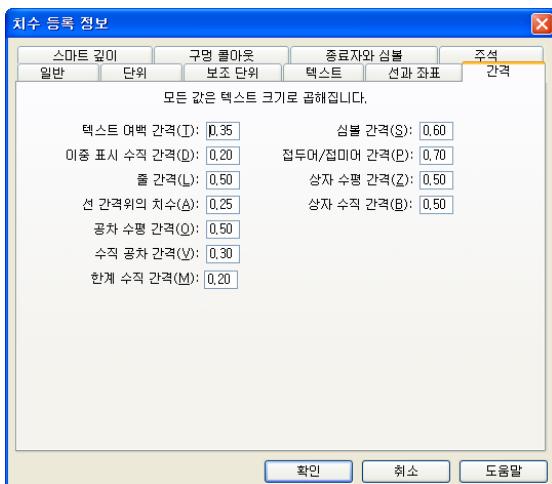
(중심 선/마크)

- 중심 선 유형 : 사용 가능한 중심 선 형식을 나열한 다음 적용



- 선 연장 : 중심 선의 범위(길이)를 지정
- 중심 마크 : 중심 마크의 높이와 너비를 지정
- 중심 마크 선 투영 : 중심 마크에 투영 선을 표시

간격



- 텍스트 여백 간격 : 텍스트와 치수 선 사이의 간격을 설정



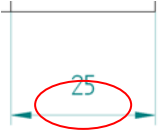
- 이중 표시 수직 간격 : 이중 표시가 활성화되어 있을 때 기본 단위와 보조 단위 사이의 간격을 설정



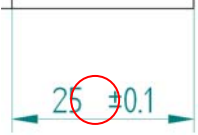
- 줄 간격 : 텍스트 줄 사이의 수직 공간 크기를 나열하고 적용



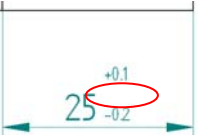
- 선 간격위의 치수 : 치수 텍스트와 치수 선 사이의 간격을 설정



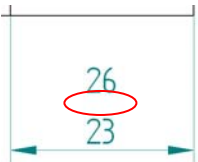
- 공차 수평 간격 : 치수 값과 치수 공차 사이의 간격을 설정



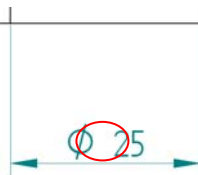
- 수직 공차 간격 : 치수 공차의 상한값과 하한값 사이의 간격을 설정



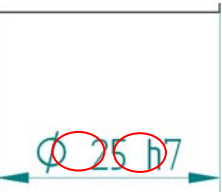
- 한계 수직 간격 : 한계 치수의 상한값과 하한값 사이의 간격을 설정



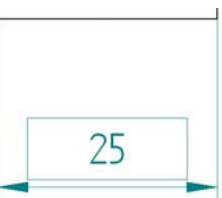
- 심볼 간격 : 심볼과 치수 텍스트 사이의 간격을 설정



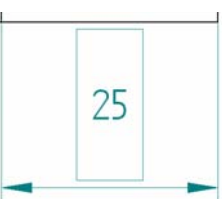
- 접두어/접미어 간격 : 접두사 또는 접미사와 치수 텍스트 사이의 간격을 설정



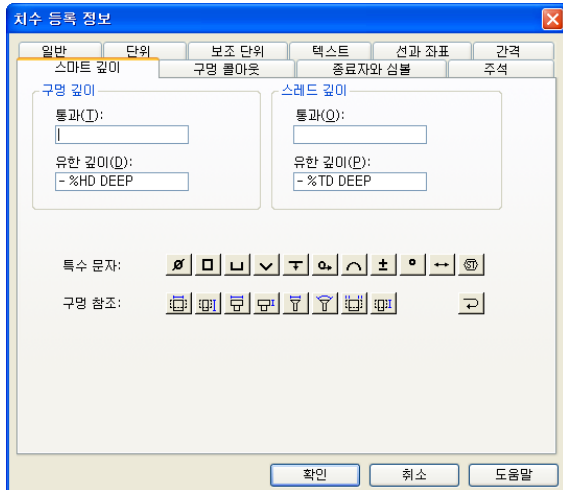
- 상자 수평 간격 : 치수 텍스트와 치수 상자의 수평 가장자리 사이의 간격을 설정



- 상자 수직 간격 : 치수 텍스트와 치수 상자의 수직 가장자리 사이의 간격을 설정



스마트 깊이

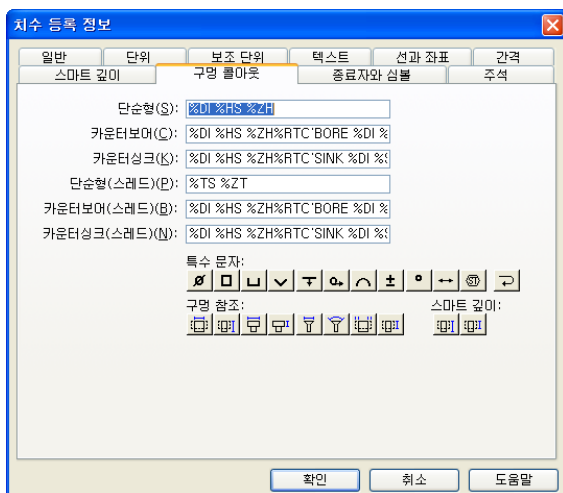


도면에서 표현되는 Hole, Thread에 미리 기호를 설정하는 부분

- 특수 문자 : 텍스트 상자에 대한 기계 폰트 문자를 지정 직경, 정사각형, 카운터보어, 카운터싱크, 깊이, 초기 길이, 원호 길이, 더하기/빼기, 도, 사이, 통계 공차 및 캐리지 리턴을 기입

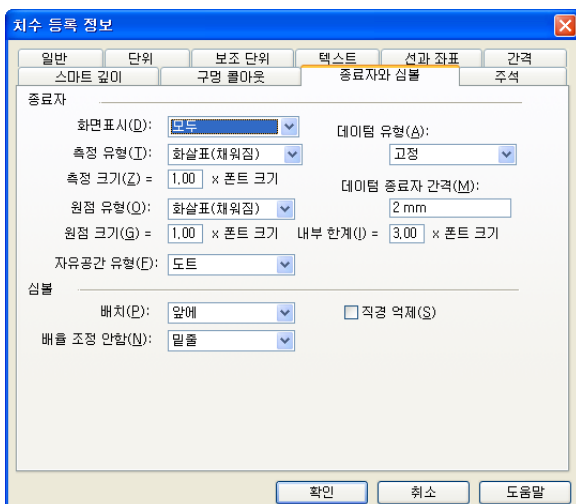
- 구멍 참조 : 텍스트 상자에 대한 구멍 및 스레드 참조 속성을 지정 스레드 크기, 스레드 깊이, 카운터보어 크기, 카운터보어 깊이, 카운터싱크 크기, 카운터싱크 각도, 구멍 크기 및 구멍 깊이를 기입.

구멍 콜아웃



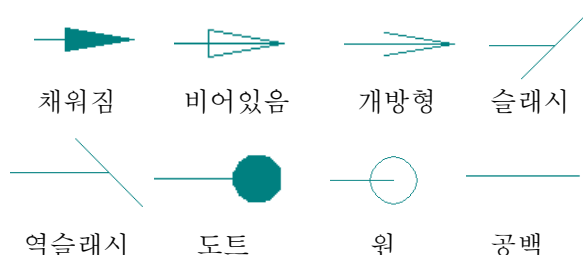
사용자가 단순형, 카운트보어, 카운트싱크 등의 표시형상을 미리 설정하여 도면에 치수 기입시 설정한 표시형상을 자동으로 표시하게 설정하는 부분이다.

종료자와 심볼



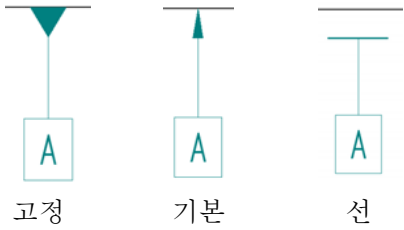
(종료자)

- 화면표시 : 치수의 종료자 표시를 제어 (선과 좌표 치수선 매뉴얼 참조)
- 축정 유형 : 선형 치수의 끝 종료자 유형을 설정

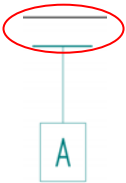


- 축정 크기 : 끝 종료자의 크기를 설정 값은 텍스트 크기의 비율

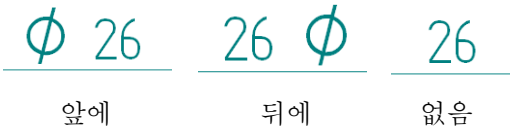
- 원점 유형 : 선형 치수의 원점에 대한 시작 종료자 유형을 설정
- 원점 유형 : 측정유형과 동일
- 원점 크기 : 측정 크기와 동일
- 자유공간 유형 : 홀 컷아웃과 지시선 등을 모델의 Edge에서 추출하지 않고, 빈 공간으로부터 추출을 할 때 끝단의 심볼 형태를 설정 (측정 유형 형상과 동일)
- 데이터 유형 : 데이터 프레임의 종료자 형식을 설정



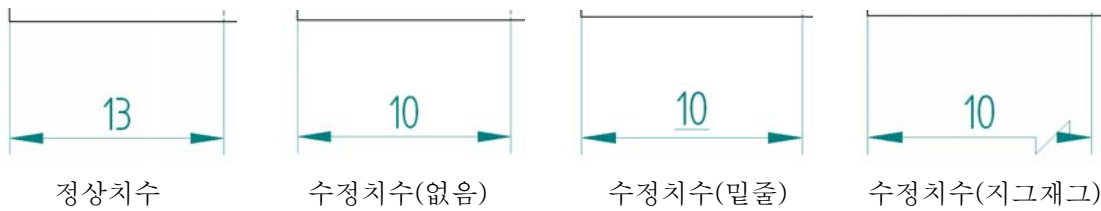
- 데이터 종료자 간격 : 데이터 프레임의 종료자 간격을 설정



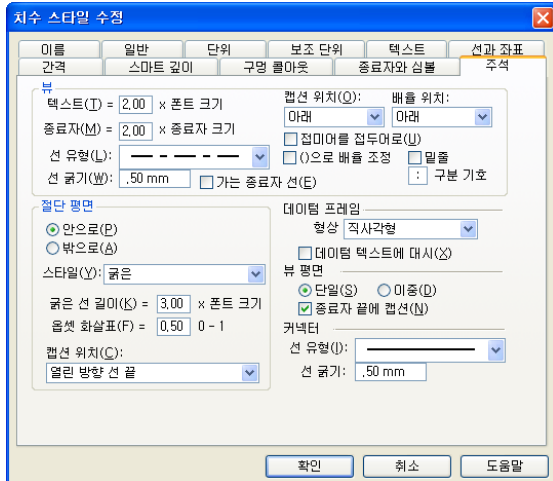
- 내부 한계 : 치수 보조선 사이가 좁을 경우 화살표를 바깥쪽으로 표시를 하는 기준을 설정 (심볼)
- 배치 : 원호의 직경 및 반경 치수와 선형 치수에 대한 심볼의 배치 위치를 설정



- 직경 억제 : 직경 치수에서 직경 심볼을 억제
- 배율 조정 안함 : 재정의된 값을 사용하여 구동 치수에 표시기를 나타내지 않게 설정

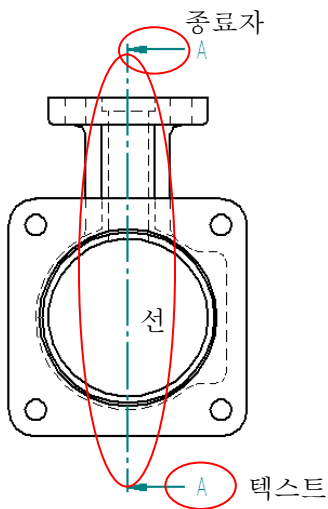


주석



(뷰)

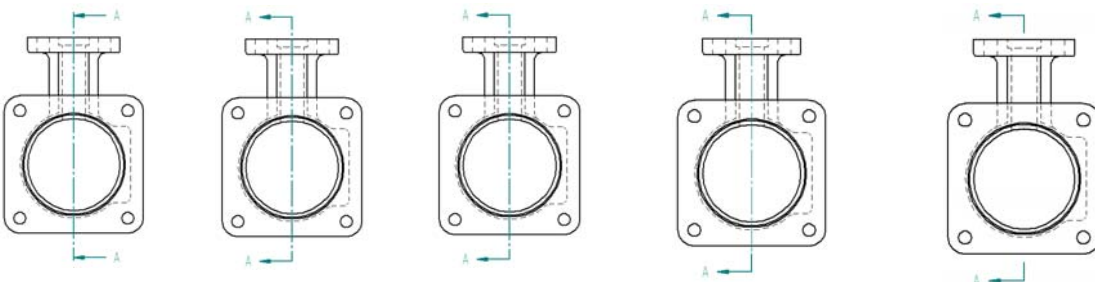
- 텍스트 : 도면 뷰에 표시되는 캡션 텍스트의 크기를 설정
- 종료자 : 뷰 평면 선 및 절단면 선의 종료자 크기를 설정
- 선 유형 : 뷰 평면 선, 절단면 선 및 상세 영역에 대한 선 유형을 설정
- 선 굵기 : 뷰 평면 선, 절단면 선 및 상세 영역에 대한 선 굵기를 지정
- 가는 종료자 선 : 종료자 선의 굵기를 제어



- 캡션 의치 : 도면 뷰 제목의 위치를 설정
- 배율 위치 : 도면 뷰 배율의 위치를 설정
- 접미어를 접두어로 : 자동 접미사 텍스트 스트링의 표시를 반전하여 캡션 텍스트의 앞쪽에 배치
- ()으로 배율 조정 : 도면 뷰 배율 텍스트를 괄호를 사용하여 표시할지 여부를 지정
- 밀줄 : 캡션 텍스트에 밀줄이 표시되는지 여부를 지정
- 구분 기호 : 배율 값에 사용할 구분 기호 문자를 지정

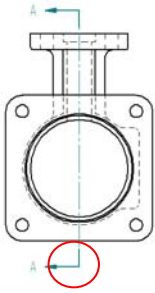
(절단 평면)

- 안으로(정방향) : 종료자 선이 절단면 선을 가리키도록 지정
- 밖으로(역방향) : 종료자 선이 절단면 선의 반대 방향을 가리키도록 지정
- 스타일 : 절단면 선의 스타일을 설정

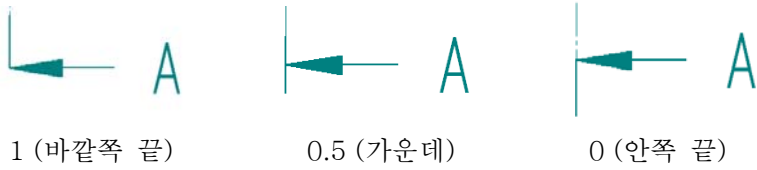


안으로(정방향) 밖으로(역방향) 굵은(스타일) 두꺼운/얇은(스타일) 두꺼운 코너만(스타일)

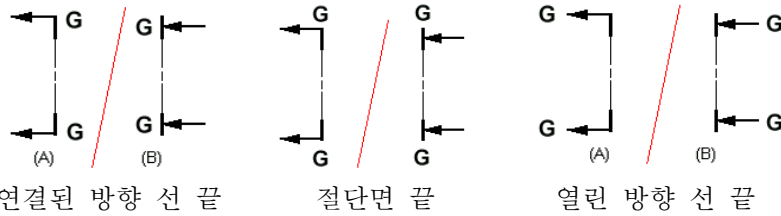
- 짧은 선 길이 : 절단면 선의 짧은 부분의 길이를 지정



- 읍셋 화살표 : 절단면 선의 짧은 부분의 길이를 따라 절단면 방향 화살표를 읍셋(0-1)

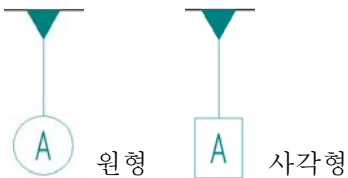


- 캡션 위치 : 절단면 선을 기준으로 절단면 캡션 텍스트가 배치되는 위치를 지정



(데이텀 프레임)

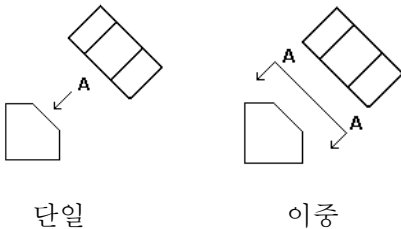
- 형상 : 데이텀 프레임의 모양을 사각형 또는 원형으로 지정



- 데이텀 텍스트에 대시 : 데이텀 프레임에 대시를 표시합니다. 예를 들어, -A-와 같이 표시 (뷰 평면)

- 단일 : 단일 종료자 선을 표시하도록 지정

- 이중 : 이중 종료자 선을 표시하도록 지정



(커넥터)

- 선 유형 : 커넥터의 선 유형을 설정

- 선 굵기 : 커넥터의 선 굵기를 지정

6. Format시 필요한 Back_Up파일

① Template 폴더

- 위치 : WProgram FilesWSolid Edge V20WTemplate
- 내용 : Part, Assembly, Draft 등... Template에 Solid Edge 사용하면서 저장한 내용들이 모두 저장된다.

② HOLES.TXT 파일

- 위치 : WProgram FilesWSolid Edge V20WProgram
- 내용 : 구멍 크기 파일이며, 옵션 다이얼로그에 값을 채우는 데 사용하는 ASCII 텍스트 파일

③ PipeThreads.txt

- 위치 : WProgram FilesWSolid Edge V20WProgram
- 내용 : 나사 크기 파일이며, 옵션 다이얼로그에 값을 채우는 데 상용하는 ASCII 텍스트 파일

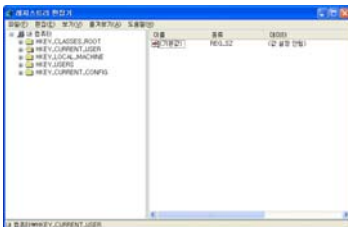
④ propseed.txt

- 위치 : WProgram FilesWSolid Edge V20WProgram
- 내용 : 등록 정보 다이얼로그에 값을 채우는 데 사용하는 ASCII 텍스트 파일

⑤ 사용자 아이콘 Back_Up

: Solid Edge 따로 사용자 아이콘을 저장하는 기능이 없다. 그러나 윈도우 레지스터리를 사용하여 저장 가능하다.

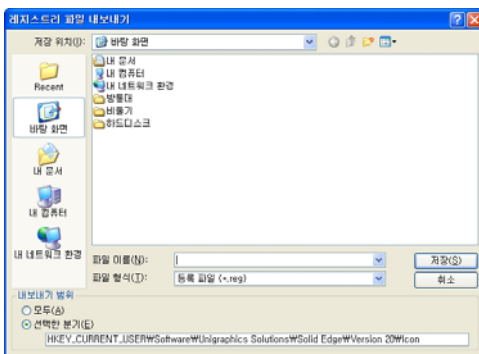
- 방법 : 시작 => 실행 => regedit 확인



regedit => HKEY_CURRENT_USER => Software => Unigraphics Solution =>

Solid Edge => Version () => Icon

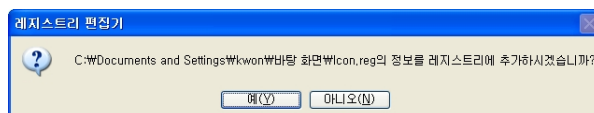
아이콘 폴더에서 오른쪽 버튼을 클릭하면 내보내기가 나온다.



사용자가 원하는 위치를 선택 후 원하는 이름으로 저장한다.



생성된 레지스터리 파일을 새로 Solid edge가 설치한 PC에 가서 더블 클릭을 하면 복사한 레지스터리가 추가된다.



또한 Solid Edge폴더(WProgram Files\Solid Edge V20\Program\ResDLLs\W0009)의 separt.DRX도 복사해서 레지스터리 파일과 같이 새로 Solid Edge가 설치된 PC에 붙여 넣기를 한다. 위치는 WProgram Files\Solid Edge V20\Program\ResDLLs\W0009 이다.

⑥ Custom.XML

- 위치 : WProgram Files\Solid Edge V20\Program
- 내용 : 사용자 정의 구멍 설정내용을 저장

⑦ Material.mtl

- 위치 : WProgram Files\Solid Edge V20\Program
- 내용 : 재료 라이브러리 내용을 저장